6ème	Le fonctionnement des objets techniques	Trottinette
	Séquence N°2 : comment fonctionne la trottinette	

Objectif : Déterminer comment freine la trottinette

A - Lancer le logiciel Edrawings.

Dans le menu de départ ouvrir le fichier "Trottinette.easm" qui se trouve dans le serveur



Consigne 1

Zoom et modifie la caméra sur la roue arrière de la trottinette de façon à voir la roue et le frein et la tige de support de frein.

Consigne 2

Représente le mouvement de la pièce qui bouge lors du freinage

Si tu bouges la caméra, tous les marquages suivant vont disparaitre.

Consigne 3

- Sélectionnez l'outil de marquage " Texte"

- Cliquez sur le dessous de la vue éclatée.
- Une boîte de dialogue apparaît, indiquez alors votre nom et prénom. Julie Dupont Puis validez en appuyant sur le bouton $\sqrt{}$

Consigne 4

- Recommencez la même opération en indiquant le titre "vue d'ensemble de la trottinette"

Retour automatique à la ligne

Consigne 5

- Sélectionnez l'outil de marguage "Texte avec ligne d'attache"
- Cliquez sur une roue.
- Une boîte de dialogue apparaît, indiquez alors le mot " Roue" puis validez en appuyant sur le bouton 🛛

Consigne 6

- Enregistrez votre travail dans votre dossier personnel du serveur en renommant le fichier
- Recommencez la même opération en indiquant les éléments suivants : frein, roue AR, la tige de support de frein, support de frein